



# Entrepreneurship

## Innovation Camp

### “Explore the Spirit of Entrepreneurship”

The Innovation Camp is an exciting one-day workshop that will challenge students to find an innovative solutions to a real business challenge using creativity, thinking outside of the box, and teamwork. Students will experience leadership, critical thinking, presentation skills and learn about business start-ups in a fun way. Students will be divided into teams that compete against each other through a set of educational activities and recreational games. Students are given a business challenge to which they have to propose a solution within a very limited time, given access to tools, information and resources. Students will have the possibility to foster an understanding of the world of work and the spirit of entrepreneurship through the principle of learning by doing. They will be able to develop their interpersonal as well as problem-solving skills and learn to work under tight deadlines. The workshop is delivered by trained corporate volunteers from the private sector. The volunteers will help them expand their horizons and direct their team towards an entrepreneurial future.

### Following participation in the program, students will be able to:

- Think of self-employment as a serious option and apply critical skills and concepts to their learning.
- Evaluate an entrepreneurial idea and pitch it.
- Demonstrate basic planning skills and evaluate the marketing, financing, and management aspects of a business.

#### Activities Titles and Summaries

##### • Activity One: Compass walk

The activity aims to develop the sense of trust between team members and test their listening and Communication Skills

##### • Activity Two: BINGO

It is important for the student to be familiar with their environment. The student will be given a chance to approach other students and gather information to win.

##### • Activity Three: Inspiration

The students will be introduced to the concept of inspiration, which raises the awareness and importance of having a motivational cause.

##### • Activity Four: My Skills

The student will learn the difference between learned and inherited skills. Student will identify their skills.

##### • Activity Five: Problem Solving

Students have to come up with a product or a service that addresses a need for the given topic.

##### • Activity Six: Business Plan

Students will be given a challenge to come up with the most innovative business idea. Teams will prepare their business plan and present their idea to the judging panel, which will announce the winning team for the day.



**INJAZ  
Bahrain**

Member of  
JA Worldwide

# عالم الابتكار

## ”إكتشف روح الريادة“

برنامج ”عالم الابتكار“ هو عبارة عن ورشة عمل ليوم واحد، يهدف إلى إيجاد حلول مبتكرة لتحديات واقعة من عالم الأعمال عن طريق الابتكار، التفكير الإبداعي والعمل الجماعي. يختبر الطلاب مهارات القيادة والتفكير النقدي، ومهارة تقديم العروض والتعرف على كيفية نشأة الأعمال التجارية بطريقة ممتعة. في هذا اليوم سيتم تقسيم الطلاب إلى فرق تتنافس فيما بينها من خلال أنشطة تعليمية وألعاب مبتكرة. يتم طرح تحديات من عالم الأعمال وعلى الفرق أن تقدم حل في غضون فترة زمنية محدودة جداً، مع توفير الأدوات والمعلومات والموارد اللازمة. سيتمكن الطلاب من فهم عالم الأعمال وروح الريادة والمبادرة من خلال مبدأ التعلم عن طريق التطبيق العملي. كما سيتاح للطلبة فرصة لتطوير مهاراتهم الشخصية، بالإضافة إلى إكتساب مهارة حل المشكلات وكيفية العمل في إطار زمني محدد. يبرز دور المتطوعين في العمل على توسيع آفاق الطلبة وتوجيههم في مجال ريادة الأعمال.

### بعد المشاركة في البرنامج يكون الطالب على:

- الأخذ بالإعتبار فكرة التوظيف الذاتي وتطبيق مهارات ومبادئ مهمة في الدراسة والتعليم.
- تقييم فكرة ريادية وطرحها.
- عرض مهارة التخطيط المبدئي وتقييم جوانب التسويق والتمويل والإدارة في عمل تجاري مبتدىء.

### عناوين وملخص الأنشطة:

#### • النشاط الأول: سيرالبوصلة

هذا النشاط يهدف إلى تنمية الثقة بين أعضاء الفريق الواحد وتطوير مهارة الإستماع والتواصل.

#### • النشاط الثاني: بينغوا!

سيتعرف الطلاب على بعضهم البعض من خلال "لعبة البينغو". حيث سيقوم الطالب بجمع معلومات عن زملائه المشاركين في الورشة بأسرع وقت ممكن للفوز في التحدي.

#### • النشاط الثالث: الإلهام

يتعرف الطلاب على مصطلح الإلهام، وتعزيز أهمية إمتلاك دافع أو مصدر إلهام.

#### • النشاط الرابع: مهاراتي

يتعرف الطلاب على الفرق بين المهارات المكتسبة والموروثة، ومن ثم تحديد وتصنيف مهاراتهم الخاصة.

#### • النشاط الخامس: حل مشكلة

على الطلاب إبتكار سلعة أو خدمة لسد حاجة ما في الموضوع المعطى.

#### • النشاط السادس: خطة العمل

يتعرف الطلاب على العناصر التي تساهم في إنجاح الأعمال التجارية المبتدئة. حيث يقوم كل فريق بإبتكار فكرة عمل مميزة. على كل فريق عرض فكرته على الحكام وعليه يتم إعلان الفريق الفائز.



## ريادة الأعمال



إنجاز  
البحرين

عضو في مؤسسة  
جونيو أشفمنت العالمية